

naam: _____

1. <u>verhalenschrift</u>	2. werkblad	3. dinoskelet
4. <u>dino van constructie</u>	5. cd-rom	6. <u>puzzel</u>
7. dino-eieren-spel	8. <u>uitklapboek maken</u>	9. <u>meten</u>

Krasbladonderdelen:

1. verh schrift: hoe was het vroeger / dino's (schriften, potloden, boeken) *doel: fantasie omzetten op papier, verhaal in goede zinnen erbij vertellen*
2. werkblad: verschillen zoeken en doolhof (werkbladen, potloden) *doel: visuele discriminatie, schrijfmotoriek, schrijfhouding*
3. skelet tekenen: hoe heeft deze dino eruit gezien? Hoe ziet van deze dino het skelet eruit? (plaatjes skeletten, plaatjes vliegende dino, wit en zwart papier, gekleurd groot papier, woordkaart 'skelet', woordkaarten dino's, potloden) *doel: oog-handcoördinatie, vormen en details zien en tekenen*
4. Constructie: In tweetallen constr mat kiezen en samen dino bouwen (alle constructiematerialen in de gang, kledjes) *doel: samenwerken, origineel zijn*
5. Cd-rom: ontdek de wereld van de dino's op het digibord (digibord, cd-rom, stoelen ervoor) *doel: ontdekken van het digibord, ontdekken hoe dino's eruit hebben gezien*
6. Puzzel: in 3 tallen puzzel van 100 stukjes (2 puzzels op een tafel) *doel: gestructureerd werken, visuele synthese van een voorstelling*
7. Eierspel: spel maken met dino's als pillonnen en voetstapjes (paaseitjes, speelgoed dino's, groot vel groen papier, potloden, dobbelsteen) *doel: regels maken en houden aan spelregels, tellen, dobbelsteenstructuur automatiseren*
8. Uitklapboek: in 2 tallen een dino knippen en plakken van vormen groter dan de blz van het boek wat het uiteindelijk wordt. (vouwblaadjes in versch vormen, knutselpapier, prittstift, stiften, stempels, woordkaarten, boeken, scharen, witte stevige blz voor het boek met gaatjes erin) *doel: overleggen en samenwerken, motoriek, letters herkennen*
9. Meten: hoe groot was een dino? Op het plein meten en ervaren (meetlatten van een meter, stoepkrijt) *doel:*