

thema

Ridders en kastelen



Ridders en kastelen

Werken over thema ridders en kastelen is stoer en de kinderen maken ook kennis met de geschiedenis.

Binnen dit thema is er aandacht voor de ridders, kastelen en de prinsessen. Ga terug in de tijd en beleef de riddertijd.

Een stoer thema voor groep 1/2/3.

thema

Ridders en kastelen

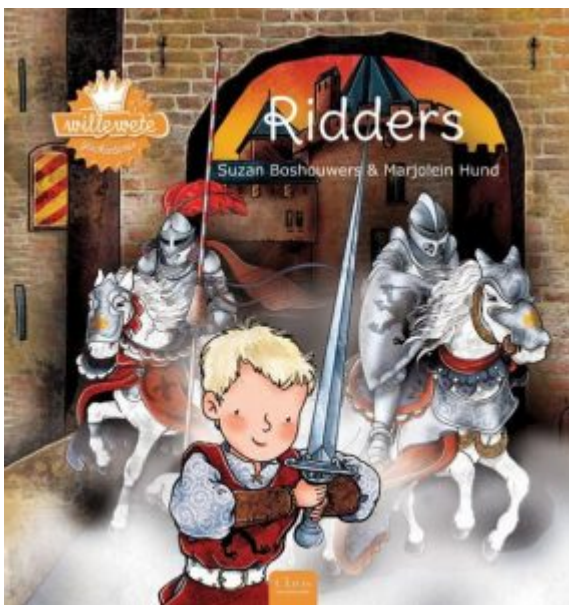


Taal

Maak een mindmap n.a.v. een prentenboek. Dit voorbeeld was een eerste mindmap bij het prentenboek 'ridder rikki'

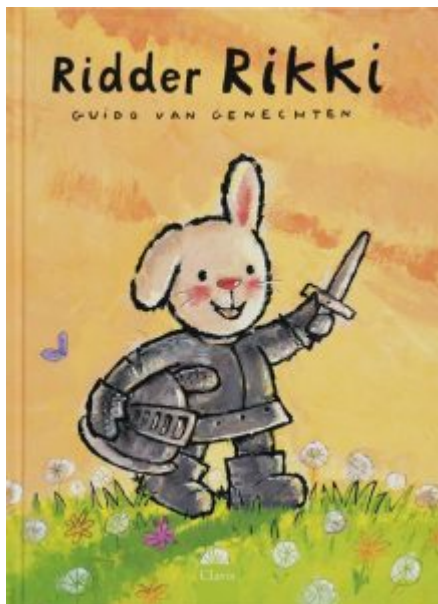


Prentenboeken



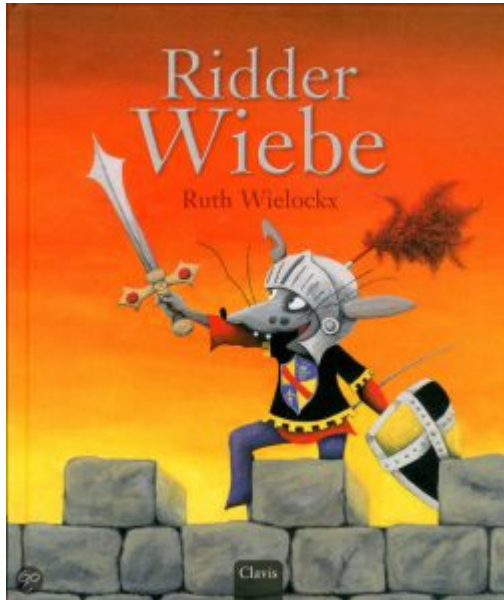
In dit informatieve prentenboek komen de kinderen alles te weten over ridders. Een boek vol afbeeldingen en goede uitleg. Aanrader!

> [Koop bij bol.com](#)



Rikki droomt weg... en hij is ridder Rikki! Welke avonturen maakt ridder Rikki allemaal mee?

> [Koop bij bol.com](#)



Wiebe laat graag zien dat hij net zo groot en sterk is als een ridder! En zo beland hij van het ene avontuur in het andere.

> [Koop bij bol.com](https://www.bol.com)

Woordenschat

Binnen dit thema is er aandacht aan de hand van de Basiswoordenlijst voor Amsterdamse kinderen.

Bekijk hier het aanbod van woorden.

Woordparachutes

Bij bovenstaande woordnlijst heb ik meerder woordenparachutes gemaakt. Deze

geven het verband aan tussen de woorden. Lees meer over de woordenparaplu in het boek 'Met woorden in de weer'



[Woordenparaplu: meubels](#)

[woordenoverzicht ridder](#)

[Woordenparaplu: sieraden](#)

[Woordenparaplu: voertuigen in de middeleeuwen](#)

Kringactiviteiten

- Leg de woordkaarten in de kring. Laat verschillende kinderen om de beurt de afbeelding benoemen en hierna de begin- of eindklank benoemen.
- Bedenk woorden welke beginnen met de 'h van harnas', 'r van ridder' of 'j van jonkvrouw'
-

Rekenen

Kringactiviteiten

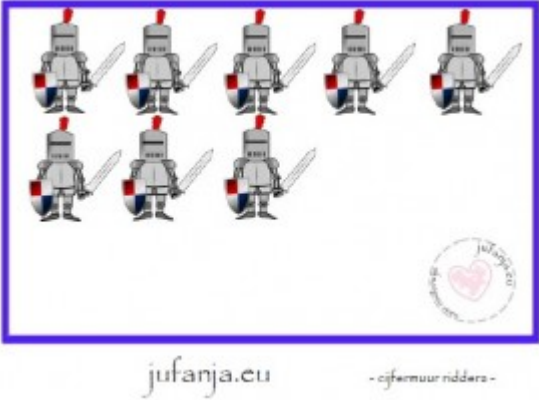
- Zet verschillende speelriddertjes op een rij: laat de verschillende ridders om de beurt een activiteit uitvoeren (*Doel: rangtelwoorden passief en actief gebruiken*)
-

Rekenspelletjes



Bij dit thema heb ik gebruik gemaakt van het [‘Schildknaapjes rekenspellenpakket’](#) van Kleuteruniversiteit. Deze spellen zijn geschikt vooral voor groep 2/3.
(Doelen: cijferherkenning, spiegelen, tellen, erbij/eraf)

Cijfermuur



[Download: cijfermuurkaarten met ridderafbeeldingen](#)
[Download: cijfermuurkaarten met cijfers t/m 15](#)

Creatief

- Samenwerkopdracht: bouw een kasteel in de bouwhoek. *(Doel: samenwerken/ bekende onderdelen van kasteel verwerken in bouwwerk)*

- Samenwerkopdracht: **Bouw een kasteel van wc-rolletjes/keukenrolletjes.**
(Doel: samenwerken/ meten/ knippen)

Laat vooraf bij de instructie zien hoe de kinderen kantelen kunnen maken.



- Schild:

Teken vooraf een schild op dik karton. Laat de kinderen dit uitknippen. Laat ze met stroken het schild in 4 stukken verdelen. Geef nu de opdracht om in elk vak één tekening te maken (met verf, viltstift of papier)

Differentiatie: zelf tekening bedenken, figuren inkleuren.



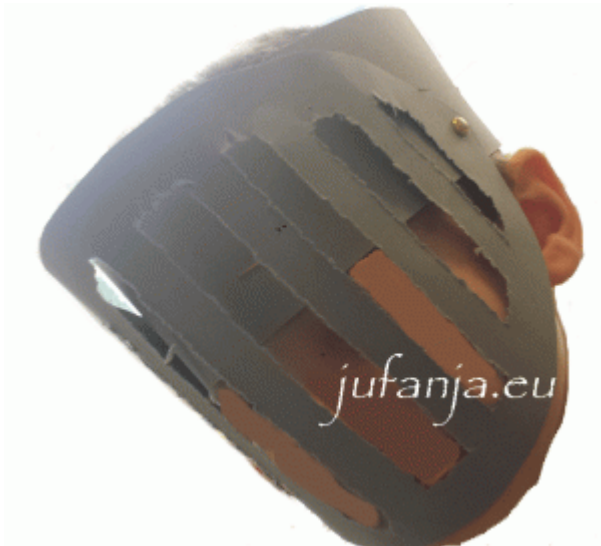
- Portret

In een kasteel hangen vaak portretten van voorvaderen. Op deze portretten staan de mensen vaak al wat ouder op geportretteerd. Laat de kinderen zichzelf tekenen zoals ze er later als ze oud zijn, er zouden uit zien.

(Doel: stimuleren fijne motoriek/ ontdekken van de wereld)



- ridderhelm



Deze ridderhelm is op een eenvoudige manier te maken. Je maakt met een hoofdstrook (strook papier voor verjaardagsmutsen) de basis van een verjaardagschoed. Je niet deze vast. De kinderen knippen het scherm van de helm uit en prikken de middenstroken uit. Je maakt dit scherm met twee splitpennen vast aan de hoofdstrook. Zorg ervoor dat er het scherm wat ruimte krijgt zodat de kinderen deze omhoog kunnen zetten. *(Doel: stimuleren van fijne motoriek)*

-Ketting maken



Koop bij de Action twee bussen spuitverf: goud en zilver. Koop bij een supermarkt penne (pasta) Spuit vooraf thuis de penne in de twee kleuren. Laat nu de kinderen kettingen maken. Je kunt de kinderen een reeks laten maken met deze 'kralen'. Om een langere reeks te maken kun je nog andere kralen toevoegen. *(Doel: stimuleren van fijne motoriek/ reeks maken)*

Hoeken

Kleding:

In het kasteel hoort kleding voor alle personages. In mijn huishoek kwamen de volgende personages naar voren: draak, ridder, jonkvrouw, prinses.

Wanneer je geen kleding hebt, kun je dit met een beetje basiskennis naaien toch zelf maken.

Dit is mijn drakenmuts geworden en daarbij heb ik gebruik gemaakt van het patroon van [bymiékK](#)



Een ridderoutfit is gemakkelijk te maken met deze tutorial van [Mie Flavie](#)

Inrichting van huishoek

Materialen:

- ridderoutfit met toebehoren
- drakenmuts
- prinsessenjurk

Deze hoek is goed in te richten met zelf te maken materialen:

- maak de omkleeding van de hoek door op een doek of op ribkarton met een blok uit de bouwhoek een patroon te stempelen. Kies voor roodbruin en/of zilver.
- maak een hangbrug door een vel dik karton (op een plastic plaat) op de grond neer te leggen en deze met een cirkelslinger aan de kasteelmuur te bevestigen. Je kunt water toevoegen door blauwe kleden rond het kasteel aan te brengen.
- Maak een eetzaal in het kasteel. Hang een kroonluchter op (deze is simpel te maken van wc-rolletjes)

Inrichting van de lees-schrijfhoek

Zorg ervoor dat er in ieder geval woordkaartjes rond dit thema aanwezig zijn in de lees- en schrijfhoek. Zorg daarbij dat de kinderen op meerdere manieren de woorden kunnen namaken. Om de hoek aan te passen aan de middeleeuwen kun je voor 'oud papier' zorgen: verfpapier met gescheurde randen of wit papier laten vergelen met theezakjes of koffieprut. Met kroontjespennen kunnen de kinderen brieven schrijven.

Inspiratie?!

Voorbeelden hiervan kun je vinden op mijn pinterestboard:

[Volg het bord Thema: ridders en kastelen van Anja op Pinterest.](#)