

een  
 rAaR MaAr WaAr?  
 verhaal

1	de astronaut	midden op straat	alles gaat vandaag anders.
2	een timmerman	in het laboratorium	laat lachgas ontsnappen
3	een uitvinder	in zijn werkplaats	ontdekt een onbekende vloeistof
4	de professor	boven op een berg	is in de war
5	de archeoloog	tussen de sterren en planeten	heeft een verkeerde bril opgezet.
6	de robot	in een vulkaanlandschap	praat maar over één ding.

voor ons onderwijs jufanja.eu

## een Raar maar Waar verhaal

*Speciaal voor de kinderboekenweek (2015) een stelles in dit thema. De kinderen krijgen een persoon, een plaats en een gebeurtenis toegewezen van waaruit een raar maar waar verhaal zal ontstaan...*

# Schrijf een raar maar waar? verhaal

een

rAaR

MaAr

WaAr?

verhaal

1	de astronaut	midden op straat	alles gaat vandaag anders.
2	een timmerman	in het laboratorium	laat lachgas ontsnappen
3	een uitvinder	in zijn werkplaats	ontdekt een onbekende vloeistof
4	de professor	boven op een berg	is in de war
5	de archeoloog	tussen de sterren en planeten	heeft een verkeerde bril opgezet.
6	de robot	in een vulkaanlandschap	praat maar over één ding.



# Wat heb je nodig?

- Dobbelstenen en/of lootjes met cijfers 1 t/m 6
- Download: 'een raar maar waar? verhaal'
- Schrijfpapier en pen

# Hoe werkt het?

Deel de download uit per groepje. Laat de kinderen om de beurt met de dobbelsteen gooien. De eerste keer gooien ze voor de personage, tweede keer voor de locatie en de derde keer voor de gebeurtenis. Wanneer je gebruik maakt van lootjes, dan schrijf je op de lootjes de cijfers 1 t/m 6 en laat je de kinderen om de beurt elke keer een lootje trekken. Wanneer de leerlingen alle informatie hebben, mogen ze creatief gaan schrijven. Wie bedenkt het meest vreemde of juiste gewoon maar toch ook rare verhaal?



downloads

Raar maar waar- verhaal

# Andere onderwerpen

Al eerder schreef ik verschillende keren 'gooi een verhaal' met andere onderwerpen:

[Gooi een sinterklaasverhaal](#)

[Gooi een algemeen verhaal \(groep 3/4\)](#)

[Gooi een feestverhaal](#)



## ***Wij vieren weer een KBW linkfeestje!***

Bekijk ook eens de volgende KBW materialen:

[Bovenbouwers.nl: alle materialen voor KBW 2015](#)

[Miranda's lesmaterialen: Kinderboekenweek 2015](#)

Juf Maïke: [doe-tips tijdens de KBW](#), [spetterende openingen](#) & [fantastische afsluitingen](#)

Susan Spekschoor: [overzicht van verschillende \(digitale\) materialen](#) en [tips voor bijpassende boeken & apps](#)



## Gooi-een-sinterklaasverhaal!

	Personage	Plaats	Gebeurtenis
•	Sinterklaas	in het pakhuis	glijdt uit over een mandarijnenschil
• •	Schimmel	op de boot	heeft pech onderweg.
• • •	De staf	in het ziekenhuis	is spoorloos verdwenen.
•• ••	Zwarte piet	op het dak	doet alles andersom
•• •• ••	De zak	in Spanje	is in slaap gevallen
•• •• ••	Pakjes		heeft de verkeerde kleding uit de kast getrokken.

## Gooi-een-sinterklaasverhaal!

*Al eerder heb ik een aantal 'gooi-een-verhaal'spellen gemaakt. Een sinterklaasverhaal schrijven is niet voor iedereen zo makkelijk. Je moet je fantasie de vrije loop laten, maar soms heb je gewoon een duwtje in de rug nodig. Daarbij kun je heel goed het 'gooi-een-sinterklaasverhaal' gebruiken.*

# Gooi een sinterklaasverhaal



## Gooi-een-sinterklaasverhaal!

	Personage	Plaats	Gebeurtenis
•	Sinterklaas	in het pakhuis	glijdt uit over een mandarijnenschil
••	Schimmel	op de boot	heeft pech onderweg.
•••	De staf	in het ziekenhuis	is spoorloos verdwenen.
••••	Zwarte piet	op het dak	doet alles andersom
•••••	De zak	in Spanje	is in slaap gevallen
••••••	Pakjes	in Spanje	heeft de verkeerde kleding uit de kast getrokken.

## Wat heb je nodig?

- Kopieer onderstaand document voor elke leerling óf laat dit op het digibord zien
- dobbelstenen
- schrijfpapier

## Hoe werkt dit spel?

Laat elk kind 3x met de dobbelsteen gooien.

De eerste keer gooien ze voor een personage. Gooi je bijv. 5 dan neem je de personage dat bij 5 vermeld is.

De tweede keer gooi je voor een plaats waar het verhaal zich gaat afspelen. De derde keer gooi je voor een gebeurtenis waar het hele verhaal om draait. Soms kunnen dit hele lachwekkende combi's zijn, een andere keer is de combi vergezocht maar kan er toch een heel leuk verhaal uit ontstaan. De kinderen bedenken het verhaal en schrijven dit op. Zo kunnen er verrassende verhalen ontstaan en mogen de kinderen de details zelf invullen.



# downloads

[Gooi een sinterklaasverhaal](#)

## Linkfeestje



Deze juffen delen graag meer sinterklaasmaterialen met je:

- [Juf Stuff - het grote pepernotenspel](#)
- [Juf Inger - domino Sinterklaas](#)
- [Juf Inger - de pieten maken het bont](#)
- [Juf Inger - tel de pepernoten in de zak](#)
- [Juf Inger - teken de pepernoten in de zak](#)
- [Lespakket - Sinterklaas mozaiekvoorbeelden](#)
- [Digibordonderbouw - Digibordlessen sinterklaas](#)
- [Lesmateriaal van Miranda: sinterklaas dobbelspel hoogst/laagst](#)
- [Lesmateriaal van Miranda: Sinterklaas digitaal spel](#)
- [Kleutersdigitaal: Sinterklaas op het](#)

[digibord \(aftelkalender, apps\)](#)

- [Kleutersdigitaal: Sinterklaas en de Bee Bot programmeerbare robot](#)

- [Jessi.nl: Lettermemory sinterklaas](#)

- [Juf Maike: sinterklaas verhaaltjes voor beginnende lezers.](#)

## Op zoek?

Op deze site kun je nog veel meer sinterklaasmaterialen vinden. Hier staan ze op een rij:

- [Cijfermuur Sinterklaas](#)

- [Review: de pieten maken het bont - Pimm van Hest](#)

- [Sinterklaas-schoenen-vul-spel](#)

- [Sinterklaas knijpkaarten](#)

- [Verlanglijstjesslinger /verlanglijstje](#)

- [Het grote stempelboek](#)

- [Vul de zak van piet met cadeautjes \(beginnende gecijferdheid\)](#)

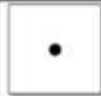
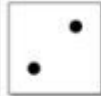
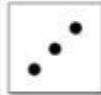
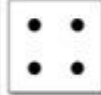


- [Dramastuk '2 stoute pietjes'](#)

- [8 tips voor een low-budget sinterklaasversiering](#)

---



## Gooi een verhaal!

	hoofdpersoon	plaats	situatie
	een prinses	in het bos	viert feest
	een draak	in de zee	zingt een liedje
	een hond	in een kasteel	vliegt in de lucht
	een piraat	in het park	doet een dansje
	een dino	in een speeltuin	valt in het water
	een boef	op een schip	is de weg kwijt



jufanja.eu

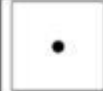
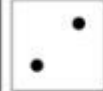




-Gooi een verhaal-

## Gooi een verhaal (groep 3/4)

*Het 'Gooi een verhaal'-spel is een leuke werkvorm om leerlingen helpen het creatief schrijven te ontwikkelen.*

Op verzoek heb ik een 'gooi een verhaalspel' gemaakt voor de groepen (eind) 3 en 4.

## Gooi een verhaal!

	hoofdpersoon	plaats	situatie
	een prinses	in het bos	viert feest
	een draak	in de zee	zingt een liedje
	een hond	in een kasteel	vliegt in de lucht
	een piraat	in het park	doet een dansje
	een dino	in een speeltuin	valt in het water
	een boef	op een schip	is de weg kwijt



jufanja.eu

- Gooien-verhaal

## Wat heb je nodig?

Per leerlinggroepje:

- 1 dobbelsteen
- 1x 'gooi-een-verhaal' spel
- pen
- schrijfpapier

## Hoe gebruik je het?


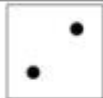
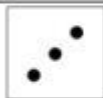
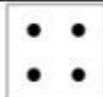
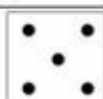

Laat de leerling 3 maal met een dobbelsteen gooien. Na de eerste keer gooien krijgt hij/zij een personage toegewezen. Na het gooien van de 2de keer zal de plaats duidelijk worden en na de derde keer is er ook duidelijk wat er allemaal gaat gebeuren. Hierna gaat de leerling zelf aan de slag door een verhaal rond deze gegevens te bedenken en uit te schrijven. Het is natuurlijk helemaal prachtig om na het schrijven van een verhaal er zelf een illustratie bij te maken.



# downloads

[Gooi een verhaal-spel](#) (groep 3/4)

## Gooi-een-feestverhaal

	hoofdpersoon	plaats	situatie
	Aadje Piraatje	in een danszaal	is op zoek naar een feestje.
	Mees Kees	een open plek in het bos	zit verstrikt in een slinger
	Agent en Boef	in de straat	kan niet stoppen met het zingen van feestliedjes
	Heksie de Heks	in het park	vieren een feestje tijdens een achtervolging
	Feestbeest	in een donker bos.	geeft een slaapfeestje
	Superjuffie	op een schip	probeert een luchtballon op te blazen.



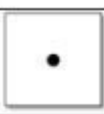
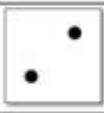



jufanja.eu

- Gooi-een-feestverhaal

## Gooi-een-feestverhaal!

*Vanuit Amerika komen verschillende Roll-a-Story sjablonen, maar wat is leuker om aan de slag te gaan met stellen met een feestelijk tintje? Daarom een 'Gooi-een-feestverhaal'- met een feestelijke tint!*

## Gooi-een-feestverhaal

	hoofdpersoon	plaats	situatie
	Aadje Piraatje	in een danszaal	is op zoek naar een feestje.
	Mees Kees	een open plek in het bos	zit verstrikt in een slinger
	Agent en Boef	in de straat	kan niet stoppen met het zingen van feestliedjes
	Heksie de Heks	in het park	vieren een feestje tijdens een achtervolging
	Feestbeest	in een donker bos	geeft een slaapfeestje
	Superjuffie	op een schip	probeert een luchtballon op te blazen.



jufanja.eu

-Gooi-een-feestverhaal

## Over het spel:

In dit feestelijke stelspel is ervoor gekozen om gebruik te maken van bekende personages uit verschillende kinderboeken. Hier heb ik voor gekozen om te stimuleren om juist boeken te gaan lezen waarin deze personages een rol spelen, maar ook omdat de rol van deze personages voor sommige kinderen al bekend zijn.

## Wat heb je nodig?

Per leerlinggroepje:

- 1 dobbelsteen
- 1x 'gooi-een-feestverhaal'
- pen
- schrijfpapier

## Hoe gebruik je het?

Laat de leerling 3 maal met een dobbelsteen gooien. Na de eerste keer gooien

krijgt hij/zij een personage toegewezen. Na het gooien van de 2de keer zal de plaats duidelijk worden en na de derde keer is er ook duidelijk wat er allemaal gaat gebeuren. Hierna gaat de leerling zelf aan de slag door een verhaal rond deze gegevens te bedenken en uit te schrijven. Het is natuurlijk helemaal prachtig om na het schrijven van een verhaal er zelf een illustratie bij te maken.



downloads

[Gooi een feestverhaal!](#)

Welke leerling ontpopt zich tot een echte kinderboekenschrijver?

**Meer materialen rond 'feest':**

[Feestelijke leesbingo](#)

[Algemene materialen voor de onderbouw](#)



Bekijk de feestelijke materialen van andere juffen en meesters:

[Juf Iris: werkboekje stellen](#)

[Juf Anja: feestelijke leesbingo](#)

[Juf Maike: thema feest!](#)

[Juf Miranda: van elektrisch kaarsje een taart maken](#)

[juf Miranda: werkboekje voor groep 1/2](#)

[Kleutersdigitaal: feestelijke apps](#)

[Juf Gertrude: feestelijke digibordlessen](#)

[Bovenbouwers: lesidee kinderboekenweek 2014](#)

[Juf Inger: het wordt een feestje!](#)

[Juf Inger: een rekenactiviteit: meer/minder](#)

[Juf Inger: feestelijke boekenleggers](#)

[Lespakket: kaarsjes sorteren](#)

[Juf Petra van kleuteridee.nl: thema feest!](#)



**Schrijven: gedicht in schilderij**  
**schrijven**



Schrijf jouw prachtig geschreven gedicht in [deze lijst](#).  
 Zo tover je jouw gedicht om tot een prachtig kunstwerk!

aanpak	patroon	soort
• een beachtelijk rondte	in een vrijloze graf	1000 eind van opgevoerd
• een aanzienlijk vlak	10-10 Dooden	naar aankomst door een koning
• een geschikte aanpak	10 aan een	verhaal in de laatste
• een bijzondere aanpak	in een aanpak	word geschieden aan een
• een brede aanpak	in een aanpak	in een geschied
• een brede aanpak	in een aanpak	in een geschied

# Stellen: Gooi een verhaal!-spel

Op pinterest kwam ik een -roll-a-story- spel tegen. Een erg leuk spel, maar wel in het engels. Daarom heb ik dit spel naar het Nederlands vertaald.

 **Gooi een verhaal!** 

	hoofdpersoon	plaats	situatie
	een tweehoofdige monster	in een verborgen grot	hij/zij vindt een ongeluksmunt
	een vuurspuwende draak	op de boerderij	wordt achtervolgd door een tornado
	een prachtige prinses	bij een meer	verdwaalt in de ruimte
	een lelijke paddenstoel	in een woestijn	werd gescheiden van vriend(in)
	een knappe ridder	in een donker bos	at een giftige appel
	een hongerige beer	in een kasteel	is zijn/haar geheugen kwijt

## Beschrijving van het spel:

- Gooi de dobbelsteen: kijk nu over welk persoon jouw verhaal gaat
- Gooi nog een keer: kijk nu in de 2de kolom. Waar is jouw hoofdpersoon?
- Gooi nogmaals een keer: kijk in de 3de kolom om te zien waar jouw verhaal zich afspeelt.

Schrijf nu je verhaal!

Het originele spel is van [Ms. Jordan](#).

De nederlandse bewerking door [jufanja.eu](#)